



# Царев Леонид Алексеевич

Мужчина, 34 года, родился 12 июня 1985

+7 (921) 7776855

leotsarev@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург, м. Фрунзенская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Руководитель отдела разработки

**300 000**

руб.

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Системная интеграция
- Управление проектами

Занятость: полная занятость

График работы: гибкий график, полный день

Желательное время в пути до работы: не более часа

## Опыт работы — 13 лет 4 месяца

Декабрь 2016 —  
настоящее время  
2 года 9 месяцев

### Fortis / ГК «Монополия»

Санкт-Петербург, monopoly.online

#### Tech lead, зам. руководителя разработки

Мои обязанности

- Архитектурная ответственность за один из двух ключевых продуктов компании
- Курирую 3 команды разработки
- code review и разработка при необходимости

Командные достижения

- Собрали воедино хаотично связанные компоненты в единую систему, и приступили к разбиению по четко прочерченным границам
- Получили полный контроль над происходящим на проде, выстроили релизы, отобрали у разработчиков доступ к прод, исключили ручную выкладку, внедрили TeamCity и Octopus
- Довели ИТ-продукты от состояния кривого прототипа до значимой доли в выручке группы компании
- Сожгли немало велосипедов и костылей

Личные достижения

- Внедрил сначала в команде, потом в компании code review
- Перевел компанию на ReleaseFlow (и после этого узнал, как это называется — <https://docs.microsoft.com/en-us/azure/devops/devops-at-microsoft/release-flow>), исключив заморозку мастера перед релизом
- Стал для тестеров, продактов и техподдержки «тем парнем, к которому есть смысл ходить советоваться»
- Превратил свою команду в три самостоятельных, отправил их тимлидов в свободное плавание
- Внедрил статический анализ, как с готовыми правилами, так и самописными <https://habr.com/post/335792/>
- Отладил процесс собеседований, написал вакансию человеческим языком, стандартизировал задачи

Апрель 2014 —  
Ноябрь 2016

### Lanit-tercom

## Team lead .NET

Я возглавлял команду из 3-4 разработчиков и 2 тестеров. Наша команда работала на крупного иностранного заказчика (dedicated team). Мы развивали и поддерживали большой софтверный проект в координации с другими командами (Россия, Италия, Дания). Помимо собственно разработки, мы решали support cases как третий уровень техподдержки. Проект велся на английском языке.

Мои обязанности:

- программирование и code review;
- архитектура приложения;
- планирование, обсуждение с product owner задач, декомпозиция и оценка задач;
- управление командой, забота о благополучии подчиненных, собеседования и комплектация команды.

Достижения команды:

- за два года — 5 major и 30+ minor релизов нашего продукта;
- полная документация и частичная автоматизация процесса финальной сборки образов для поставки;
- два больших архитектурных рефакторинга сданы вовремя;
- быстрая разработка трех прототипов поддержки совсем другого hardware на нашей кодовой базе. Два из них был одобрены стейкхолдерами и доведены нами до продукта;

Мои достижения:

- доказал свою компетентность спаянной команде с другим неформальным лидером;
- перенял архитектурную ответственность у формального архитектора;
- докопался и вытряхнул на свет самые темные уголки кода;
- сейчас два разработчика, работавшие в моей команде, возглавляют другую или занимают позицию архитектора;
- провел стажировку студентов и довел одного из участников до найма.

Апрель 2013 —  
Апрель 2014  
1 год 1 месяц

## TOPS Consulting

Санкт-Петербург, [tops.ru](http://tops.ru)

### Старший разработчик (отдел CRM)

Как ведущий разработчик на проекте возглавлял процесс миграции большой инсталляции MS Dynamics CRM (4.0 → 2011).

Обязанности:

Проработка и приведение в порядок большого количества внешнего кода (C#, asp.NET forms, CRM API), кастомизаций CRM (C# плагины, javascript на формах), интерфейсы во внешние системы.

Достижения

Проект запустился в единственно возможное время апгрейда — зимние каникулы. Множество древнего кода было приведено хоть в какой-то приличный вид. Внедрили source control в in-house команде. Bug tracking — не удалось. Написал план миграции, который работал без меня на месте.

По совокупности считаю этот проект не самым удачным в своей карьере, но принесшим мне очень много опыта.

Январь 2013 —  
Апрель 2013  
4 месяца

## Geolink

Санкт-Петербург, [www.geolink-technologies.com/](http://www.geolink-technologies.com/)

### Разработчик (C#)

Работа над промышленным софтом для иностранного заказчика.

Привыкнуть к очень медленному и спокойному темпу жизни в этой конторе не удалось.

Май 2011 — Январь  
2013  
1 год 9 месяцев

## St.Petersburg State University

Санкт-Петербург

### Старший разработчик

#### Обязанности

Поддержка и улучшения в собственной системе CATI (computer assisted telephone interviews).  
Дизайн и создание в одиночку приложения для веб-опросов  
Все другие компьютерные вопросы по отделу  
Руководство системным администратором

#### Достижения

Закупка оборудования для нового подразделения университета (сервера, сети)  
Миграция на IP-телефонию (Asterisk), приведшая к снижению расходов  
Интеграция Asterisk - CATI (автодозвон, запуск разговоров) — улучшения контроля качества звонков и повышение производительности call-центра  
Перестройка системы мотивации сотрудников call-центра  
Автоматизация под ключ (планирование, разработка софта, инструктаж сотрудников) процесс экзит-пула (сбор данных с поля по SMS, рабочее место супервизора, доступ к данным для заказчика в реальном времени)

Январь 2008 — Май  
2011  
3 года 5 месяцев

## DataArt

Санкт-Петербург, [www.dataart.ru](http://www.dataart.ru)

### Software developer

#### Обязанности

Разработка приложения Windows Forms / asp.NET

#### Достижения

Стабильная и успешная работа с унаследованным кодом, надежные релизы каждые 2-3 недели без тестера.

Май 2006 — Январь  
2008  
1 год 9 месяцев

## Humasys Russia

Санкт-Петербург, [www.humasys.ru](http://www.humasys.ru)

### Engineer/developer

Software solutions (e-commerce admin panel, payroll system)

## Образование

---

### Среднее

2001

**школа №245**

## Электронные сертификаты

---

2010

MCTS: .NET Framework 3.5, ADO.NET Applications  
MCTS: .NET Framework 3.5, ASP.NET Applications  
MCTS: .NET Framework 3.5, Windows® Forms Applications  
MCPD: Enterprise Application Developer 3.5  
MCTS: .NET Framework 3.5, Windows® Communication Foundation Applications  
MCTS: .NET Framework 4, Data Access  
MCTS: .NET Framework 4, Web Applications  
MCPD: Web Developer 4  
MCTS: .NET Framework 4, Service Communication Applications



## Ключевые навыки

---

Знание языков      Русский — Родной  
Английский — C1 — Продвинутый

Навыки                **ASP.net**   **ASP.net MVC**   **JavaScript**   **LINQ**   **T-SQL**   **Visual Studio C#**

## Дополнительная информация

---

Рекомендации      Lanit-Tercom / .NEXT program committee member  
Игорь Лабутин (.NET architect)

Обо мне             Раньше я писал в резюме так: я хочу писать хороший код, а плохого кода не писать. Теперь я постарел и хочу, чтобы наш код поставлялся заказчику и успешно решал его проблемы, а разработчики были накормлены и работали по вечерам только потому, что прет (а не потому, что горим). Правда, по-прежнему уверен, что чтобы добиться этого, надо писать хороший код.

Методологии: я верю в взаимный code review, в continuous integration, в release early и release often, и в то, что сколько угодно подробное ТЗ не заменит представителя заказчика, который понимает нужды бизнеса и вовлечен в процесс разработки ежедневно.

Мое хобби: участие и организация полевых ролевых игр (<http://rpg.ru>). Я успешно руководил командой до 30 организаторов и 70 волонтеров, проводил мероприятия до 600 участников.