

Почему ролевая игра не может ничему научить?

ЛеоЦарев, #Бастилия, 2017

ЭТО НАБРОС

- ▶ Конечно, может
- ▶ «Многое позволено, но не все полезно»
- ▶ Может, но использование этого инструмента должно применяться с осторожностью

Что такое «научить»?

«Игра поднимает серьезные мировоззренческие вопросы, которые требуют личного выбора и самоопределения игрока»

Физический опыт

- ▶ Предлагаем некие заданные условия
- ▶ В этих условиях совершаются те или иные действия
- ▶ Получается результат
- ▶ Совместно рефлекслируем результат

Как работает «научить» на ролевой игре

- ▶ Мы ставим персонажа в определенную ситуацию
- ▶ Ситуация – внутри моделируемого игрового мира
- ▶ В этой ситуации персонаж поступает определенным образом
- ▶ Ситуация развивается от действий персонажа, персонаж получает опыт
- ▶ Игрок рефлексировывает полученный опыт и делает выводы

Именно я умер в Иерусалиме

«Я просто задал вопрос»

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку
- ▶ Нет ничего круче, чем погибнуть во имя Господа за сотни км от дома

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку
- ▶ Нет ничего круче, чем погибнуть во имя Господа за сотни км от дома
- ▶ Русскую революцию 1905 года можно предотвратить, если бы Николай II был хорошим администратором, а все дворяне немного бы скинулись на нужды рабочих

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку
- ▶ Нет ничего круче, чем погибнуть во имя Господа за сотни км от дома
- ▶ Русскую революцию 1905 года можно предотвратить, если бы Николай II был хорошим администратором, а все дворяне немного бы скинулись на нужды рабочих
- ▶ Малый бизнес — это просто и весело

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку
- ▶ Нет ничего круче, чем погибнуть во имя Господа за сотни км от дома
- ▶ Русскую революцию 1905 года можно предотвратить, если бы Николай II был хорошим администратором, а все дворяне немного бы скинулись на нужды рабочих
- ▶ Малый бизнес — это просто и весело
- ▶ Верность своему делу без тени сомнения — очень достойно, а от рефлексии вырастут щупальца

Чему меня научили ролевые игры

- ▶ Римские хозяева были добры к своим рабам
- ▶ Джедаи всегда держат свое слово
- ▶ Советы старцев в труднодоступных местах излечат потерянную руку
- ▶ Нет ничего круче, чем погибнуть во имя Господа за сотни км от дома
- ▶ Русскую революцию 1905 года можно предотвратить, если бы Николай II был хорошим администратором, а все дворяне немного бы скинулись на нужды рабочих
- ▶ Малый бизнес — это просто и весело
- ▶ Верность своему делу без тени сомнения — очень достойно, а от рефлексии вырастут щупальца
- ▶ Террорист-радикал сложит оружие, если французская студентка полюбит его достаточно сильно

ЧТО ЗА ХЕРНЯ?

УСЛОВИЯ



Warhammer 40K Тени Космоса

- ▶ Сомнение — зло. Верность и четкость — хорошо.

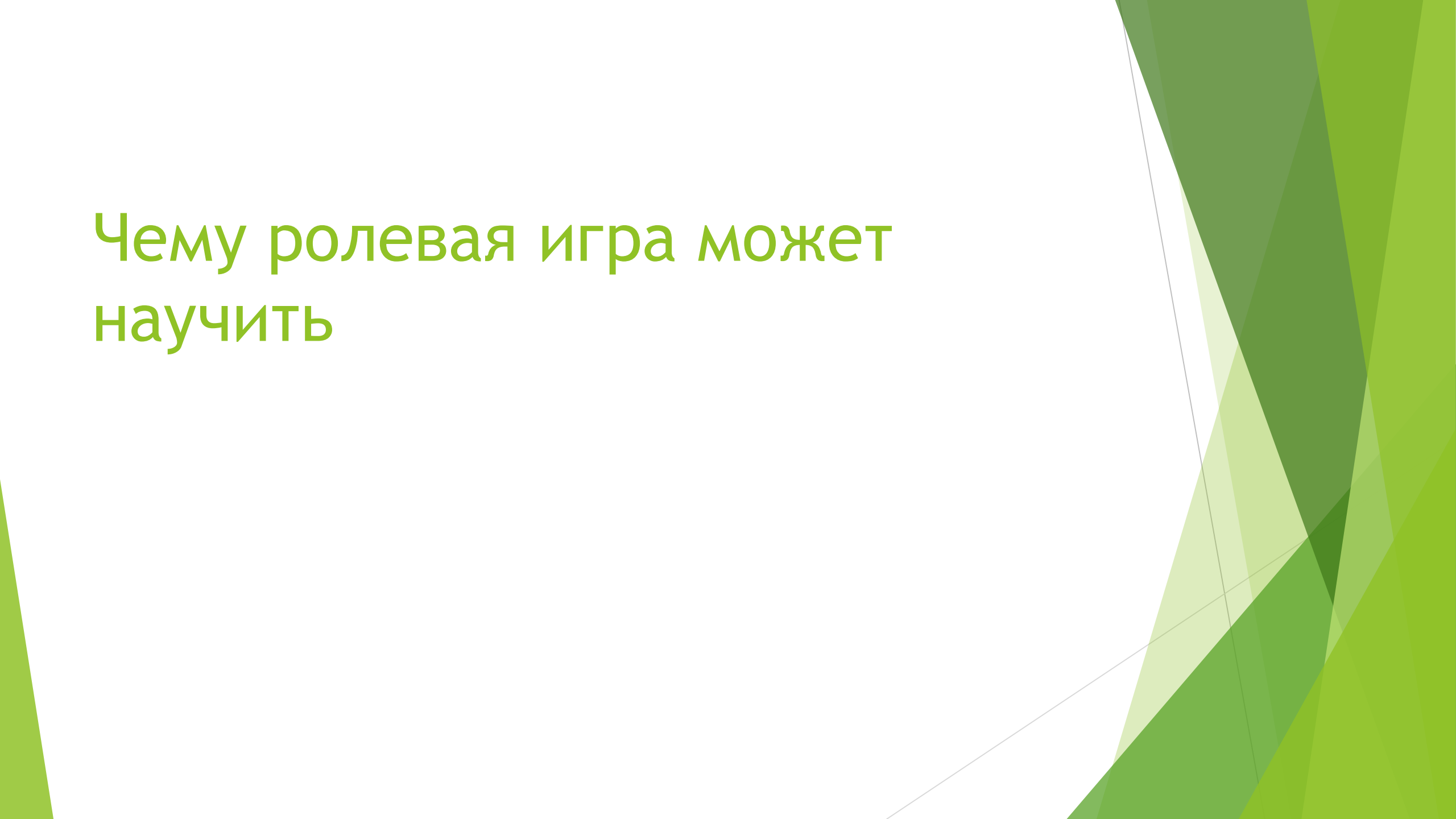
Warhammer 40K Тени Космоса

- ▶ При условии, что существует Варп и в нем есть Хаос
- ▶ При условии, что любой праздный ум склоняется Хаосом ко злу
- ▶ При условии, что Бог-Император есть и молитвы ему помогают от Хаоса
- ▶ Сомнение — зло. Верность и четкость — хорошо.

В какой мере этот опыт
применим в реальной жизни?

Ни в какой

Чему ролевая игра может научить



Ролевая игра может передать
нам опыт мастера

Ролевая игра может дать навык

Ролевая игра дает возможность
эмпатии

Околоролевые жизненные
ситуации дают жизненный опыт

Время для дискуссии